



KOBE  
MARATHON  
2024.11.17

神戸マラソン 2024  
ライセンス使用プロパティマニュアル

P.01	----	表紙
P.02	----	目次
P.03	----	はじめに
P.04	----	大会名表記、呼称について
P.05	----	プロパティエレメント
P.06	----	ライセンス使用にあたっての無償・有償の区分
P.07	----	公式ロゴタイプ①/タイプ A
P.08	----	公式ロゴタイプ①/タイプ B
P.09	----	公式ロゴタイプ②
P.10	----	公式ロゴタイプ③と公式ロゴタイプ③略称
P.11	----	公式ロゴタイプ③と公式ロゴタイプ③略称
P.12	----	はばタンセットマーク - 1
P.13	----	はばタンセットマーク - 2
P.14	----	はばタンマーク
P.15	----	公式テーマロゴ
P.16	----	公式ロゴタイプ①の背景との関係
P.17	----	公式ロゴタイプ②・公式ロゴタイプ②略称・はばタンマークの背景との関係
P.18	----	プロパティエレメントの使用禁止例
P.19	----	ライセンス表示
P.20	----	プロパティ使用承認申請の手順 / 【無償】
P.21	----	プロパティ使用承認申請の手順 / 【有償】

兵庫県・神戸市・(一財)兵庫陸上競技協会の主催により、神戸マラソン 2024 (英文名: KOBE MARATHON 2024) を、2024 年 11 月 17 日 (日) に開催します。

このライセンス使用プロパティマニュアル (以下、「本マニュアル」と表記) では、「神戸マラソン 2024」の表象として使用される「公式セットマーク」、「ロゴタイプ」など (以下、「プロパティ」と表記) の使用方法についての規定をご案内します。ぜひ皆様におかれましては、この表現コンセプトをご理解の上、ご使用に際しては必ず本マニュアルの規定に準拠していただきますようお願い申し上げます。プロパティには知的財産権が主催者に保有されており、厳重に保護されています。万一、プロパティを不正にご使用になった場合には損害賠償請求等の法的措置がとられる場合がありますので、十分にご注意ください。

なお、プロパティに係わる知的財産権は、神戸マラソンライセンス事務局が管理しております。使用承認申請の手続きについて 無償申請、有償申請共に、プロパティをご使用いただく際は、本マニュアルの規定に従い、他に規定されない限り、以下記述の神戸マラソンライセンス事務局に必ず事前に使用承認の申請をする必要があります。

プロパティを含む使用案、デザイン案等を制作物使用の事前に提出してください。使用承認申請の受理後、承認、不承認についての連絡は神戸マラソン実行委員会事務局又は神戸マラソンライセンス事務局から行います。

### お問い合わせ

#### ●神戸マラソンライセンス事務局

〒650-8580  
兵庫県神戸市中央区東川崎町 1-5-7  
株式会社ラジオ関西 内

お問い合わせフォームまたはメールでお問合せください。

e-mail : [license@kobe-marathon.net](mailto:license@kobe-marathon.net)  
form : <https://kobe-marathon.net/2024/business/licenseform.html>

お問い合わせフォーム



神戸マラソンの大会正式名称、大会呼称については下記をご使用ください。

	和 文	英 文
大会正式名称	神戸マラソン 2024	KOBE MARATHON 2024
大会呼称	こうべまらそんにーぜろにーよん	KOBE MARATHON twenty twenty four

---

英数字はすべて半角表記となります。

使用することができるプロパティ（ロゴタイプ及びシンボルマークなど）は以下のとおりです。

<p>公式ロゴタイプ① 年号 20xx は毎年更新</p>	<p>タイプ A</p> 	<p>タイプ B</p> 
<p>公式ロゴタイプ②</p>	<p>縦</p> 	<p>横</p> 
<p>公式ロゴタイプ③ 年号 20xx は毎年更新</p>	<p>英文 1</p>  <p>英文 2</p> 	<p>英文 3</p> 
<p>はばタン セットマーク</p>	<p>タイプ A</p> 	<p>タイプ B</p>  <p>タイプ C</p>  <p>タイプ D</p> 
<p>公式テーマロゴ</p>	<p>タイプ A</p> 	<p>タイプ B</p>  <p>感謝と友情</p>



※上記表中、「有償」とされている場合でも、オフィシャルスポンサーの協賛カテゴリーについては「無償」となります。

タイプ A の表現方法を示します。

## カラー表現

白カラーネガ表現については背景が黒色又はそれに近い色で、ロゴタイプの視認性が損なわれる場合にのみ、使用することができます。



KOBE  
MARATHON  
2024.11.17



## グレートーン表現 / スミベタ表現 / 白ベタ表現



KOBE  
MARATHON  
2024.11.17



KOBE  
MARATHON  
2024.11.17



## 最小使用限度

白フチでくる、又は、白フチでほかす場合は、P.15 をご確認ください。



タイプ B の表現方法を示します。

### カラー表現

白カラーネガ表現については背景が黒色又はそれに近い色で、ロゴタイプの視認性が損なわれる場合にのみ、使用することができます。

KOBE MARATHON 2024



### グレートーン表現 / スミベタ表現 / 白ベタ表現

KOBE MARATHON 2024

KOBE MARATHON 2024



### 最小使用限度

白フチでくる、又は、白フチでぼかす場合は、P.15 をご確認ください。





神戸マラソンを全ての方に身近に感じていただくため、シンプルで簡単に神戸マラソンと分かるサブロゴを用意しています。  
神戸マラソンを「神マ。」と表現し、走ることが直感で分かるロゴとなっています。

公式ロゴタイプ②

神マ。

神マ。

最小使用限度

8mm  
神マ。

15mm  
神マ。

## 公式ロゴタイプ③と公式ロゴタイプ③略称

カラー表現方法と使用サイズ限度を示します。

### 公式ロゴタイプ②

英文 1

**KOBE** MARATHON  
2024

英文 2

**KOBE MARATHON 2024**

英文 3

**KOBE**  
MARATHON  
2024

### 公式ロゴタイプ②単色ベタ

英文 1、英文 2、英文 3 共通です。

**KOBE** MARATHON 2024    **KOBE** MARATHON 2024    **KOBE** MARATHON 2024

### 公式ロゴタイプ②最小使用限度

白フチでくる、又は、白フチでばかす場合は、P.16 をご確認ください。ロゴタイプ単色ベタに関しても同様です。



### 公式ロゴタイプ②略称

英文 1、英文 2、英文 3 共通です。

英文 1

**KOBE MARATHON**

英文 2

**KOBE**  
MARATHON

### 公式略称ロゴタイプ最小使用限度

白フチでくる、又は、白フチでばかす場合は、P.16 をご確認ください。



### カラーネガロゴタイプ

カラーネガロゴタイプは背景が黒色又はそれに近い色で、ロゴタイプの視認性が損なわれる場合にのみ、使用することができます。



モノクロ表現方法と使用サイズ最小限度を示します。公式ロゴタイプ②略称についても同様です。

グレートーン表現

英文 1

**KOBE<sup>MARATHON</sup>2024**

英文 2

**KOBE MARATHON 2024**

英文 3

**KOBE  
MARATHON  
2024**



K100%



K65%



K50%



K35%

スミベタ表現

英文 1、英文 2、英文 3 共通です。

英文 1

**KOBE<sup>MARATHON</sup>2024**

英文 2

**KOBE MARATHON 2024**

白ベタ表現



## はばタンセットマーク - 1

はばタンセットマークには以下の4種類があります。組み合わせて使用する際には可能な限りこのセットマークを使用してください。

### はばタンセットマーク

タイプA



タイプB



タイプC



タイプD



### 最小使用限度

白フチでくるる、又は、白フチでばかす場合は、P.16をご確認ください。



8mm 以上



8mm 以上



8mm 以上



はばタンセットマークは他のデザイン要素との間に一定のクリアランスを確保する必要があります。また、ロゴタイプ・公式セットマークを使用する際の視認性を確保するための表現については、P.16の「公式ロゴタイプ①・公式ロゴタイプ①略称・はばタンマークの背景との関係」をご参照ください。

公式はばタンセットマークのクリアランス

タイプA



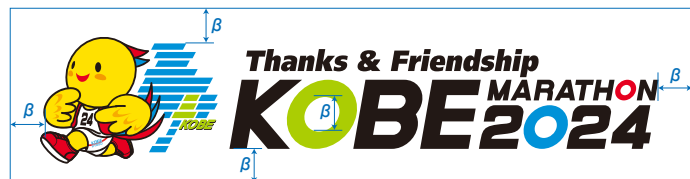
タイプB



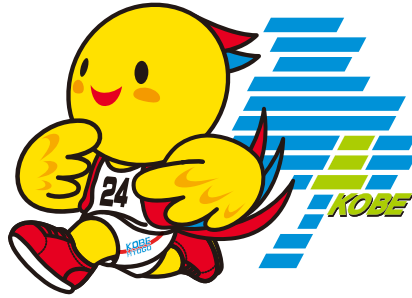
タイプC



タイプD



カラー表現



M100%+Y100%  
PANTONE 109  
DIC 166

M40%+Y100%  
PANTONE 137  
DIC 163

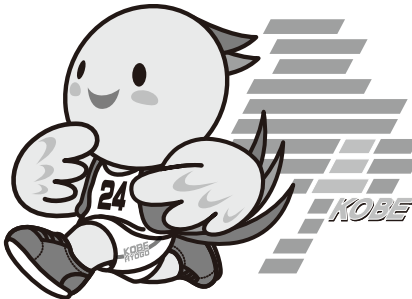
M100%+Y90%  
PANTONE 1797  
DIC 157

C90%+M20%  
PANTONE 2925  
DIC 181

C40%+Y100%  
PANTONE 375  
DIC 211

K100%  
PANTONE Black  
DIC 582

グレートーン表現



K 13%

K 35%

K 50%

K 65%

K 100%

最小使用限度 / ミニマムバージョン

通常左右 20mm 以上で使用します。白フチでくる、又は、白フチでぼかす場合は P.16 をご確認ください。

通常最小使用



「感謝と友情」が大会のテーマです。このロゴタイプを「公式テーマロゴ」とします。用途に合わせて単体で使用可能です。その態様について神戸マラソンライセンス事務局に事前の使用承認申請を提出し、承認を得ることが必要となります。

公式テーマロゴ

和文

感謝と友情

感謝  
と  
友  
情

英文

**Thanks & Friendship**

和文+英文セット

感謝と友情  
**Thanks & Friendship**

最小使用限度

10.5mm  
感謝と友情

21mm  
Thanks & Friendship

感謝と友情  
10mm

21mm  
感謝と友情  
Thanks & Friendship

## 公式ロゴタイプ①・公式ロゴタイプ②の背景と関係

公式ロゴタイプ①を使用する際に、背景にほかの画像があったり、背景色が黒色又はそれに近い色などで視認性の確保が難しい場合の表現方法を以下に示します。視認性を損なわないようにふさわしい表現を選んでください。タイプA・Bのスミベタ表現、グレートーン表現に関してもこれに準じます。

白フチでくる。



白フチぼかしでくる。



最小使用限度





## 公式ロゴタイプ③・はばタンセットマークの背景との関係

公式ロゴタイプ②・公式ロゴタイプ②略称・はばタンマークを使用する際に、背景にほかの画像があったり、背景色が黒色又はそれに近い色などで視認性の確保が難しい場合の表現方法を以下に示します。視認性を損なわないようにふさわしい表現を選んでください。P9 単色ベタ、P10 モノクロでの表現に関してもこれに準じます。

白フチまたは白フチぼかしでくる。 公式ロゴタイプ 2 略称についても同様です。



白フチまたは白フチぼかしの最小使用限度。



## プロパティエレメントの使用禁止例

公式ロゴタイプ①、公式ロゴタイプ②、公式ロゴタイプ③略称に関しても同様です。

どの部分も比率を変更することはできません。

指定色を入れ替えることはできません。

書体を変えることはできません。

ロゴタイプのアウトライン表現はできません。



Logo with altered proportions, crossed out with a red diagonal line.



Logo with color changes, crossed out with a red diagonal line.

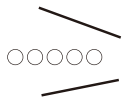


Logo with font change, crossed out with a red diagonal line.



Logo with outline effect, crossed out with a red diagonal line.

プロパティの表示部分に隣接して吹き出しをつけることはできません。



Logo with callout, crossed out with a red diagonal line.

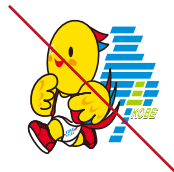


Logo with callout, crossed out with a red diagonal line.



## はばタンマーク

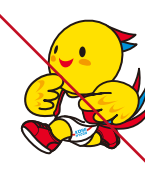
縦横の比率を変えることはできません。



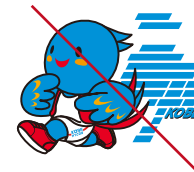
指定色を入れ替えることはできません。



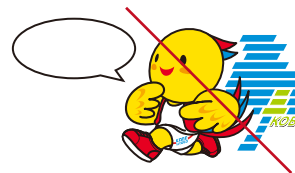
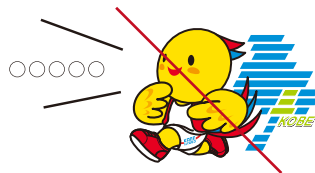
どの部分も省略することはできません。



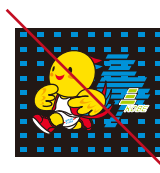
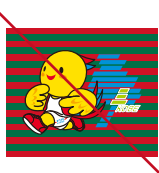
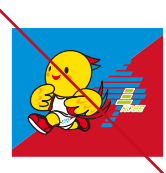
指定色以外の表現はできません。



プロパティの表示部分に隣接して吹き出しをつけることはできません。



視認性が損なわれるような背景での使用は認められません。



商品及び景品には必ずどこか 1 か所にライセンスマークを表示してください。

### ライセンスマーク

以下のライセンスマークを、商品あるいは包装、付帯物のどこか 1 か所に必ず表示してください。



スミベタで表現します。

### ライセンスマークのミニマムサイズ

ライセンスマークは、天地 9mm 以上の大きさで表示してください。

9mm



### ライセンスマークの使用禁止例

ライセンスマークについては、いかなる変更も認められません。

比率を変更することはできません。



色を反転することはできません。



スミベタ以外では表現できません。



神戸マラソン 2024 において使用できるキャッチフレーズは「走りたくなる、景色がある。」となります。

### キャッチフレーズ／キャッチフレーズロゴ

---

キャッチフレーズは改行せず、1 行で表現してください。白ベタで表現する場合には、背景に対して視認性を確保してください。最小使用限度は 40mm です。

走りたくなる、景色がある。



40mm

走りたくなる、景色がある。

- ① **神戸マラソンライセンス事務局（以下、「ライセンス事務局」）に問い合わせ**  
問合せフォームよりご用件、ご相談内容など記載された項目をお送りください。追って担当者よりご連絡します。
- ② **プロパティ使用態様の確認が必要な場合、＜書類＞をライセンス事務局に提出**  
＜提出していただく書類＞  
●「プロパティ無償使用申請書」 ●「デザインシート」（プロパティの使用形態及び企画内容がわかるもの） ●企業・団体等の概要書
- ③ **＜使用承認審査（【無償】使用）＞**  
ライセンス事務局にて受け付けた上記申請書を審査。不承認の場合は、「プロパティ無償使用不承認通知書」を交付。
- ④ **データの支給**  
使用承認審査で承認された企業・団体等にはプロパティのデザインデータをライセンス事務局から支給。デザインデータの支給をもって、企画、デザイン案の作成が承認されたこととする。なお、デザイン案の使用承認の確認連絡をもって最終的な使用承認とする。
- ⑤ **《デザイン案の確認》デザイン案をライセンス事務局に提出**  
企画、デザイン案をライセンス事務局に提出。企画、デザイン案が適切であるかどうかを確認。※修正が必要な場合は、修正後のデザイン案を再度提出。
- ⑥ **プロパティの使用承認確認の連絡**  
デザイン案の使用進行の可否について、ライセンス事務局からデザイン確認、使用承認回答の連絡。
- ⑦ **完成見本を提出**  
プロパティを使用した完成見本をすみやかにライセンス事務局に提出。ただし、完成見本の提出が困難な場合については、ライセンス事務局から事前の承認があった場合に限り、その写真等の提出をもって代えることが可能。
- ⑧ **使用開始**

